



안드로이드 개발자로 구직 / 이직하기

김종찬



Agenda

- Resume/CV
- Coding Test
- CS
- Android
- 최근 프로젝트 리뷰 / 경험한 이슈



Resume / CV

- <https://github.com/posquit0/Awesome-CV>
- Wanted 이력서
- LinkedIn

Contents : 프로젝트/도메인에 대한 간단한 소개, 언어, 라이브러리 구현하면서 도전적이었던 것 & 해결방법.
수치로 나타낼수있는 성과를 쓰면 효과적.

학생? : 위의 내용에서 수치적인 성과만 제외한 동아리 활동내역, 외부활동, 프로젝트에 대한 소개를 위와같이 작성.
+ 수상내역 등, 자격증은 so so.

국문 / 영문 모두 작성해두면 좋음!



Resume / CV – <https://github.com/posquit0/Awesome-CV>

Byungjin Park

SOFTWARE ARCHITECT · SECURITY EXPERT

42-8, Bangbae-ro 15-gil, Seocho-gu, Seoul, 00681, Rep. of KOREA

☎ (+82) 10-9030-1843 | ✉ posquit0.bj@gmail.com | 🌐 www.posquit0.com | 📱 [posquit0](#) | 📺 [posquit0](#)

“Be the change that you want to see in the world.”

Summary

Current Site Reliability Engineer at start-up company Kasa. 7+ years experience specializing in the backend development, infrastructure automation, and computer hacking/security. Super nerd who loves Vim, Linux and OS X and enjoys to customize all of the development environment. Interested in devising a better problem-solving method for challenging tasks, and learning new technologies and tools if the need arises.

Work Experience

Omnious. Co., Ltd.

Seoul, S.Korea

SOFTWARE ARCHITECT

Jun. 2017 - May. 2018

- Provisioned an easily managable hybrid infrastructure(Amazon AWS + On-premise) utilizing IaC(Infrastructure as Code) tools like Ansible, Packer and Terraform.
- Built fully automated CI/CD pipelines on CircleCI for containerized applications using Docker, AWS ECR and Rancher.
- Designed an overall service architecture and pipelines of the Machine Learning based Fashion Tagging API SaaS product with the micro-services architecture.
- Implemented several API microservices in Node.js Koa and in the serverless AWS Lambda functions.
- Deployed a centralized logging environment(ELK, Filebeat, CloudWatch, S3) which gather log data from docker containers and AWS resources.
- Deployed a centralized monitoring environment(Grafana, InfluxDB, CollectD) which gather system metrics as well as docker run-time metrics.

PLAT Corp.

Seoul, S.Korea

CO-FOUNDER & SOFTWARE ENGINEER

Jan. 2016 - Jun. 2017

- Implemented RESTful API server for car rental booking application(CARPLAT in Google Play).
- Built and deployed overall service infrastructure utilizing Docker container, CircleCI, and several AWS stack(Including EC2, ECS, Route 53, S3, CloudFront, RDS, ElastiCache, IAM), focusing on high-availability, fault tolerance, and auto-scaling.
- Developed an easy-to-use Payment module which connects to major PG(Payment Gateway) companies in Korea.

R.O.K Cyber Command, MND

Seoul, S.Korea

SOFTWARE ENGINEER & SECURITY RESEARCHER (COMPULSORY MILITARY SERVICE)

Aug. 2014 - Apr. 2016

- Lead engineer on agent-less backtracking system that can discover client device's fingerprint(including public and private IP) independently of the Proxy, VPN and NAT.
- Implemented a distributed web stress test tool with high anonymity.
- Implemented a military cooperation system which is web based real time messenger in Scala on Lift.

NEXON

Seoul, S.Korea & LA, U.S.A

GAME DEVELOPER INTERN AT GLOBAL INTERNSHIP PROGRAM

Jan. 2013 - Feb. 2013

- Developed in Cocos2d-x an action puzzle game(Dragon Buster) targeting U.S. market.
- Implemented API server which is communicating with game client and In-App Store, along with two other team members who wrote the game logic and designed game graphics.
- Won the 2nd prize in final evaluation.



Coding Test

자료구조

Array, LinkedList, HashMap, Queue, Stack, Graph, Tree, Set

각 데이터 삽입, 읽기, 수정 등에 들어가는 $O(n)$ 계산

알고리즘

BFS, DFS, Brute Force와 DP 그리고 각 로직별 $O(n)$ 계산,

Sort와 같은 알고리즘을 외워가는 것은 의미가 없음.

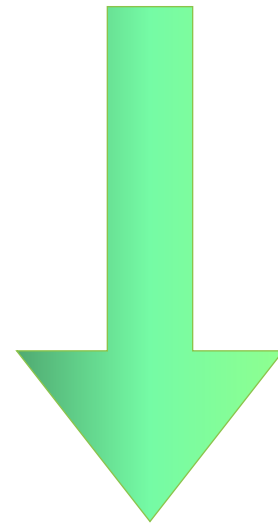
<https://leetcode.com/> 의 easy, medium을 많이 풀어보는 것 추천



Coding Test

코테 수련에 접근하기 시작하는법

- 1) 문제에서 제시하는 로직을 그대로 구현하기
- 2) String 핸들링 문제
- 3) BFS / DFS
- 4) DP를 활용한 최적화문제



난이도 쉬운순서



Coding Test

코테에 활용할 개발 언어를 하나를 확실하게 정해두자

-> 안드로이드 개발자라면 Java / Kotlin 추천, 2순위로는 C++, Python

각 언어에서 제공하는 아이템들의 기본 사용법 정리하면 좋음

-> Collections 함수, String함수, 객체 정렬을 위한 Comparable 활용

자주나오는 문제의 기본 패턴의 템플릿을 작성해놓자

-> BFS, DFS, Tree 순회 등



Coding Test

내 드라이브 > 4 - 인터뷰 준비 > 코딩 인터뷰 ▾ 👤

이름 ↑	소유자	마지막으로 수정한 날짜
다뤄봐야하는 자료구조 리스트 👤	나	2019. 6. 29. 나
이진탐색 / TreeMap / Scanner 👤	나	2018. 2. 22. 나
제네릭을 활용한 클래스 작성 👤	나	2018. 2. 22. 나
BFS, DFS 👤	나	2019. 9. 19. 박시율
Comparable 👤	나	2020. 1. 14. 나
Java 입출력 받기 👤	나	2018. 8. 4. 나
List 관련 함수 👤	나	2018. 2. 22. 나
Mergesort 👤	나	2018. 9. 18. 나
String 관련 함수 정리 👤	나	2019. 3. 15. Hyemin Kim
Tree순회 👤	나	2018. 9. 18. 나

https://drive.google.com/open?id=17xVAMp7VrP_n214DHFbHSsSIkn5Cm0od

Java



CS

JAVA : - JVM

- GC

- 언어에서 지원하는 기능 (Generic 등)

OOP / - SOLID

디자인패턴 : - Singleton

- Builder

- Observer

OS : - 프로세스와 스레드

- 동기 / 비동기

- 가상메모리

- 캐시

네트워크 : - HTTP, HTTP Method

- TCP / UDP

- 3-way-handshaking

- 패킷의 구조

https://github.com/JaeYeopHan/Interview_Question_for_Beginner

잘 정리되어 있는 링크



Android - Homework Test

1~3일정도를 투자하면 해볼만한 간이 프로젝트를 내 줌

-> 정해진 뷰의 형태에서 API Response로 받아온 데이터를 출력하기 등

가능한 널리 사용되는 라이브러리나 아키텍처로 구현하는 것을 추천

-> 채택한 구현의 방법과 관련하여 실제 인터뷰의 질문들이 달라짐.

가능한 코드는 깔끔하게, 프로젝트에 대한 설명을 담은 Readme.md 작성 추천

가장 중요한 것은 정해진 기간내에 내가 할 수 있는 구현으로 제출하는 것



Android - Interview

- 안드로이드 4대 컴포넌트
- Activity의 생명주기
- Activity / Fragment끼리의 데이터 공유 및 통신방법
- 안드로이드의 Context
- UI Thread / Worker Thread / Handler / Message Queue
- 비동기 처리를 위한 방법 (AsyncTask, Rxjava 등)
- 커스텀뷰 개발 관련 지식 (꼭 신경써야하는 처리, onMeasure, onLayout)
- 안드로이드에서 Image를 다루기위한 방법
- RecyclerView와 ViewHolder 패턴
- Intent, IntentFilter와 IntentService
- ANR, Overdraw 등의 문제와 그것을 디버깅하는 개발자 도구 등

**+ 내가 사용해본 환경 /
라이브러리에 대한 질문**



최근 프로젝트 리뷰 / 경험한 이슈

가장 최근의, 가장 큰 사이즈의 참여했던 프로젝트의 아키텍처 설명

-> 패키지 구조, MVP, MVVM 등 아키텍처, 한 도메인에 대한 클래스 의존관계 등 설명하기

그 프로젝트를 가장 최신에 맞게 새로이 설계/리팩토링 한다면 어떻게하는가?

-> 현재 프로젝트의 한계와 단점을 알고, 가장 최신의 형태로 구성 할 수 있는 방법 대답

-> 그러한 최신의 형태로 설계한 아키텍처의 장단점에 대해서도 대답

경험한 이슈 중 가장 어려웠던 난이도의 내용과 그 해결방법

-> 얼마나 깊게 프로젝트를 경험해봤고, 그 해결방법을 알기까지의 시행착오를 보기위함.

-> 이 질문이 나오면 대답할만한 스토리를 미리 생각해두는 것이 중요.



가장 중요한 것!

모르는 것은 모른다고 하기.



Thank You

Questions?